

ZESPÓŁ SZKÓŁ NR 2

DOŁĄCZ DO NAS



TECHNIK INFORMATYK

PYTHON, C++, JAVASCRIPT, HTML, CSS,
PHP, FRAMEWORKI: REACT, DJANGO
UCZYMY - SZTUCZNA INTELIGENCJA

- Z PROGRAMOWANIEM
- CYBERBEZPIECZEŃSTWO
- Z ZAJĘCIAMI E-SPORT

REGULAMIN TURNIEJU CS2 W EKONOMIKU 25.05.2024

NOWOŚĆ

- Technik informatyk
z zajęciami e-sport
jest połączeniem pasji, hobby
oraz obowiązku szkolnego
związanego
z zdobyciem wykształcenia

TECHNIK INFORMATYK

z innowacją

E-SPORT

2024



I LOVE
EKONOMIK

Główne zasady turnieju



1. Przystąpienie do turnieju jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
2. Turniej odbywa się w formacie LAN, rozgrywki odbędą się w "Ekonomiku" od godziny 9:00
3. W turnieju mogą brać udział osoby z Ekonomika i Szkół Podstawowych.
4. Osoba zgłaszająca zespół wysyła informację na podanego maila: **csgo2024@zs2rypin.pl** (nazwę zespołu, oraz nazwisko, imię, klasę wszystkich członków zespołu min. 5 osób – maks 7 osób)
5. Na turniej można zabrać swój własny sprzęt (myszke/klawiaturę/podkładkę) słuchawki obowiązkowo.
6. Podczas rozgrywki obowiązują zasady BHP takie jak w sali informatycznej.
7. Liczba miejsc ograniczona.
Prosimy o szybkie zgłaszanie zespołów.

Zasady fair play

1. Gracze są zobowiązani do traktowania swoich przeciwników z szacunkiem i poszanowaniem ludzkiej godności. Konsekwencje złego zachowania mogą zostać wyciągnięte przez organizatorów.
2. W turnieju zabrania się:
 - grania na nielegalnych lub cudzych kontach STEAM,
 - używania wszelkich programów zapewniających jakąkolwiek przewagę podczas gry,
 - stosowania jakichkolwiek programów czy modyfikacji zmieniających oryginalną wersję gry,
 - celowego poddawania meczu przeciwnikowi
 - hałasowania, używania wulgarnych słów itp.
3. Zabrania się komunikowania z osobami trzecimi podczas rozgrywanego meczu.
4. Szanujemy sprzęt na którym gramy

Struktura turnieju

1. Obowiązuje system rozgrywek 5 vs 5
2. W drabince gramy do 1 wygranej mapy BO1 - MR12 - pierwsza drużyna która wygra i zdobędzie 13 rund przechodzi dalej. Przegrywający odpada z turnieju.
3. W finale gramy do 2 wygranych - mapa BO3 - MR12 - pierwsza drużyna, która zdobędzie 13 rund z przewagą conajmniej dwóch wygrywa.
4. W przypadku remisów rozgrywamy 6 rundową dogrywkę.
5. Turniej rozgrywany jest na mapach: de_dust2; de_inferno; de_mirage de_nuke; de_anubis; de_vertigo; de_overpass; de_ancient;
6. Kapitanowie na zmianę banują mapy w podstronie swojego meczu, aż zostanie jedna mapa, na której będzie toczona rozgrywka.
7. Mecze odbędą się w godzinach ustalonych przez Organizatora.
8. Drabinka z meczami zostanie wygenerowana i udostępniona o godzinie rozpoczęcia turnieju.

Zapraszamy do zapisów na email
csgo2024@zs2rypin.pl